

Список «умных» вопросов для развития игрового мышления

1. Когда игра зашла в тупик (развиваем гибкость):

«Ого, кажется, наш план "поломался". Как мы можем превратить эту поломку в новое приключение?»

«Если бы у твоего героя закончились все инструменты, чем бы он стал пользоваться вместо них?»

«Представь, что в наш город прилетел "Черный лебедь" (нежданное событие). Что он изменит в твоей игре?»

2. Вместо готовых ответов (развиваем субъектность):

«Интересная задача! А как бы ты попробовал это сделать, если бы я сейчас ушла на кухню?»

«Ты сейчас Главный Строитель или кто-то другой? Как твой герой решит эту проблему?»

«Я вижу, башня упала. Как ты думаешь, о чем она хотела нам "рассказать" своим падением?»

3. Для расширения реальности (развиваем креативность):

«На что еще может быть похож этот обычный носок/кубик/палка в твоём сказочном мире?»

«Кто самый неожиданный гость может сейчас прийти в твой замок?»

«Если бы правила в этой игре придумывал кот (или робот), какими бы они были?»

4. Для осознания опыта (рефлексия после игры):

«Что сегодня в игре было самым трудным? А что самым веселым?»

«Какая твоя идея сегодня удивила тебя самого?»

«Если мы завтра снова начнем играть, что мы сделаем по-другому, зная то, что знаем сейчас?»

Золотое правило «умного» вопроса:

Задавайте вопрос и держите паузу минимум 10 секунд. Дайте ребенку возможность «вытащить» решение из собственного воображения, а не угадать тот ответ, который ждете вы.