

**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
детский сад № 54**

Городской конкурс-фестиваль «По улицам города Екатеринбурга»

Познавательно-творческий проект

Большая настольная игра

«Вперед к Елке !»

**Семейная команда : Смирновы
Педагог-наставник : воспитатель
Шульга Александра Николаевна**

2025 год

Цель игры – через решение разнообразных задач, возникающих в процессе игры, раскрывать у ребенка его творческие способности, навыки, умения. Закреплять знания о героях-великих людях, чьими именами названы улицы Юго-Западного района. Стимулировать познавательные возможности детей для дальнейшего изучения истории своего района и истории родного города Екатеринбурга.

Задачи :

Образовательная – расширить знания детей об улицах Юго-Западного района. Используя информацию из игры (карты героев) познакомить с легендарными людьми, чьими именами названы улицы. Расширить кругозор и словарный запас детей.

Развивающая – развивать умение ребенка вступать во взаимодействие со сверстниками и старшими взрослыми, развивать речь ребенка (умение развернуто отвечать на вопросы, строить диалог). Развивать у детей когнитивные способности : зрительное и слуховое внимание, память, мышление, логику, навыки счета.

Воспитательная – вызвать у детей эмоционально-позитивный настрой от процесса игры. Воспитывать такие качества как честность в игре и дружелюбие, умение уважать друг друга и поддерживать в ситуации успеха или поражения.

Правила Игры

Перед вами Большая настольная игра «**Вперед к елке !**» (по улицам Юго-Западного района).

Задача игроков кидать кубики и передвигать фишки по игровому полю, обгоняя соперников на пути к «Чудо-елке», где спрятана награда.

В игре могут участвовать **5 игроков**, по количеству персонажей.

До начала приключения необходимо выбрать «**Старшего группы**», который будет читать правила, озвучивать задания специальных карт и выдавать конфетки из общей казны. «Старший группы» может быть участником игры или отказаться от нее, став просто «Смотрителем игры» с теми же функциями.

В игре нам понадобятся колоды специальных карт : «Яблоко», «Огрызок», «Смена правил», «Волшебная палочка». Эти карты помогут игрокам добраться до Елки первым или послужат препятствием на их пути. Эти колоды карт мы перемещиваем и кладем на специальные места сверху игрового поля.

Итак, **игрок кидает кубик и перемещает своего персонажа** вперед на выпавшее значение точек на кубике. Следующие игроки делают тоже самое.

Сначала игроки движутся по дорожке из клеток бежевого цвета, при этом кидая один кубик. Затем на дорожке из клеток светло-серого цвета игроки кидают уже 2 кубика. Игроки, руководствуясь логикой, выбирают для себя выгодное количество шагов одного из двух кубиков. Далее на дорожке из клеток темного цвета игроки кидают также два кубика, но при этом нужно будет переставить своего персонажа вперед на сумму выпавших значений двух кубиков. Да! Логика и навыки счета игрокам очень пригодятся !

Итак, игроки начинают движение вперед. Но не все так просто !

Когда в результате перемещений игрок наконец оказывается на нужной клетке, там может оказаться задание-действие, которое необходимо выполнить. Задание может быть написано прямо **на игровом поле** рядом с клеткой или **на специальных картах**.

Например, на игровом поле есть клетки – **шахта**, клетка-**схватка**, **дань**, **смерч**, **велосипед**, **кубик удачи** – задания написаны рядом с клеткой на игровом поле. Клетка **телепорт**, которая перенесет игрока сразу на несколько клеток вперед на такой же по цвету значок. И даже **жвачка**, завязнув в которой игрок больше не сможет продвигаться вперед. Задания очень интересные и делают игру непредсказуемой ! Даже оказавшись в шаге от победы игрок может не стать победителем !

Задания на клетках с изображением **«Яблока»**, **«Огрызка»**, **«Волшебной палочки»** и **«Смена правил»** написаны на специальных картах находящихся в колодах сверху игрового поля.

- **«Яблоко»** это вопросы о названиях улиц Юго-Западного района. Названия эти связаны с именами великих людей – летчиков, исследователей, академиков, художников. С этими героями игроки знакомятся заранее перед игрой, прочитав их краткую биографию на **Картах героев** (входят в комплект игры). За правильный ответ игрок получает 5 конфет или 5 шагов вперед (на выбор). В случае неправильного ответа игрок отдает 5 конфет или делает 5 шагов назад (на выбор).

- **«Огрызок»** - это карты, задания на которых являются для игрока препятствием для продвижения вперед. Да, в игре многое зависит от удачи !

-**«Волшебная палочка»** - это карты, задания на которых помогают продвижению игрока вперед, при этом препятствуя продвижению вперед игроков – соперников.

- «**Смена правил**» - это карты с правилами, которые будут действовать в игре одновременно со всеми заданиями. Одновременно могут действовать три карты Смена правил по мере их добавления. Когда появляется четвертая карта Смена правил, первую убирают в сброс. Место для этих карт предусмотрено вверху игрового поля .

Карты «Яблоко», «Огрызок», «Волшебная палочка», «Смена правил» берутся из колоды по порядку. Использованные карты кладутся в сброс и используются снова, когда закончатся все подобные карты в колоде.

Итак, уважаемые игроки, выбираем себе персонажей, ставим их на клетку **Старт**, а кто начинает игру – пусть решит жребий ! Каждый игрок кидает кубик – у кого значение больше, тот и начинает !

Дорогие друзья,
давайте же скорее отправимся в захватывающее и
увлекательное путешествие
по улицам Юго-Западного района к Чудо-елке,
где вас будет ждать награда !

Вперед !
Желаем удачи !

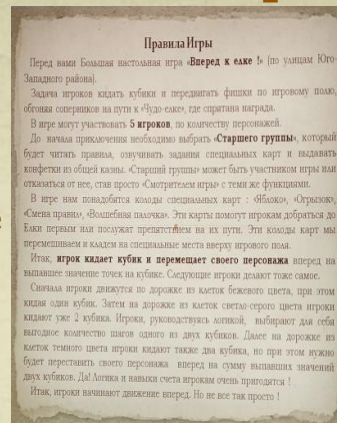


Примечание : рекомендованный возраст игроков 5-99 лет

В комплект игры входят :



Игровое поле



Правила игры



Карты героев 13 шт



Персонажи игры 5 шт

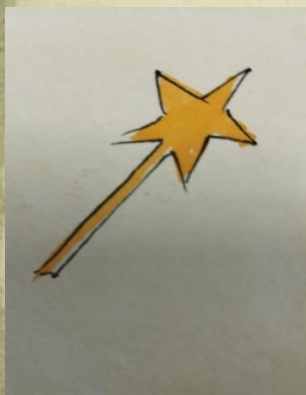


Два кубика



Конфетки разной ценности

Колоды карт для размещения сверху игрового поля :



Волшебная палочка 13 шт



Огрызок 13 шт



Яблоко 13 шт



Смена правил 10 шт



Награда-медаль 1 шт

Игровое поле



Образцы заданий на картах

Яблоко

В парке названном его фамилией находится много развлечений для детей и Чудо-елка!	Улица названа в честь академика-химика, который создал лекарство-мазь от сепсиса (заражения крови) в годы ВОВ и этим спас жизни бойцов	Улица названа в честь уральского писателя. На этой улице находится детская художественная школа и Колледж культуры и искусств	Эту улицу можно назвать спортивной. На ней находится Училище олимпийского резерва, спортивные школы и бассейн
Улица названа в честь известного русского художника, уроженца Екатеринбурга с двойной фамилией	Улица названа в честь летчика-бомбардировщика, Героя Советского Союза, Он в небе защищал испанский народ от фашизма и погиб в Испании	Улица названа в честь известного художника, рисовавшего прекрасные пейзажи	Улица с Громким названием в честь летчика-испытателя, Героя Советского Союза, Участника ВОВ
Улица названа в честь женщины-лётчицы, Героя Советского Союза, которая совершила женский мировой рекорд дальности полета – беспосадочный перелет Москва-Дальний Восток	Улица названа в честь женщины-лётчицы, героя Советского Союза, которая во время ВОВ командовала мужским авиаполком	На этой улице находится КДЦ «Дружба», который каждый год встречает детей у себя на Новогодних представлениях!	Одна из самых длинных и широких улиц нашего района, названа в честь норвежского полярного путешественника, первого человека достигшего Южного полюса

Огрызок

Потеряй 5	Выбери другого игрока, в свою очередь сн дракел 2 хоца пырал.	Потеряй 10	Все остальные игроки передвигаются на 5 клеток вперед.	Заплати за команду свою карты, волшебная палочка по 3 Сбрось карты, волшебная палочка, за которые не смог заплатить
Передвинься на 5 клеток назад.	Выбери любого игрока, он получает 10 из казны.	Все игроки, кроме тебя, получают по 3 и передвигаются на 3 клетки вперед.	Все игроки теряют по 5	Потеряй 3
Потеряй 1	Выбери любого игрока. Выбоз пропущаето следующие ход. (При игре выводом, ход пропускать только ты)	Войнись на 6 клеток назад.	Передвинься назад, до ближайшей красной клетки если ее нет, тогда передвинься просто на 3 клетки назад.	Сбрось карту, волшебная палочка, если ее нет, тогда передвинься назад, до красной клетки

Волшебная палочка

Монешь сбросить 3 и передвинуться на 2 клетки вперед.	Монешь сбросить 3 , что бы игрок перешел тобой взял карту "Огрызок"	Монешь выбрать другого игрока Он передвигается на 2 клетки назад.	Монешь сбросить 3 чтобы передвинуться к другому игроку, если он впереди тебя 10 клеток
Монешь сбросить 10 и не выполнять действие в карты "Огрызок"	Монешь сбросить 3 , что бы передвинуться на 5 клеток вперед.	Прибавь 1 к результату своего броска кубика	Если остано-вился на красной клетке, получи 5
Монешь выбрать любого игрока и он передвинется на 2 клетки назад.	Монешь сбросить 3 , что бы игрок вперед тебя передвинуться на 6 клеток назад.	Остановился на зеленой клетке получи по 1 с каждого игрока	Остановился на красной клетке кинь кубик 2 раза

Смена правил

Если закончил ход на "зеленой" клетке, возьми 1 карту, "Яблоко" и 1 карту "Огрызок" и раздай их игрокам	Игрок, произнесший вслух любое число, теряет 3	Каждый раз, когда после твоего хода на кубике выпадет "6", бери 1
Если нажимаешь ход на "красной" клетке, заплати по 1 каждому игроку. Перейди на 1 клетку назад, за каждого игрока, которому не смог заплатить.	Если игрок закончил ход на "красной" клетке, все игроки передают свои соседи справа.	Клетки "Яблоко" считаются клетками "Огрызок" и наоборот
Когда кто-то финиширует, победителем становится последний игрок, у которого меньше . Если таких несколько то игроки вносят кубик у кого меньше, тот и победил	Если проходишь "зеленую" клетку, получи 5 (остановка на ней не считается)	Один раз за свой ход монешь заплатить 3 , что бы передвинуть кубик. (дане на кубике)

Карты героев (с обратной стороны краткая биография)



ПОСТОВСКИЙ ИСААК ЕВЛЕВИЧ
1898-1980



ГРИЗДОВА ВАЛЕНТИНА СТЕПАНОВНА
1909-1993



КОЛЮЗНОВ ВИКТОР СТЕПАНОВИЧ
1905-1999



РАСОВА МАРИНА МИХАЙЛОВНА
1912-1943



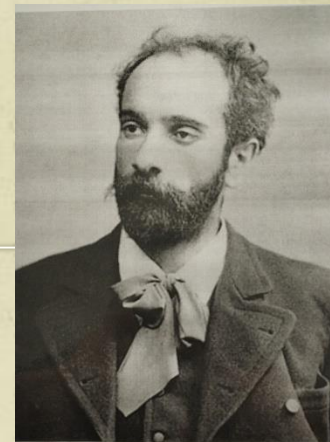
БАРДИН ИВАН ПАВЛОВИЧ
1883-1960



ЧАЛОВ ВАЛЕРИЙ ПАВЛОВИЧ
1906-1918



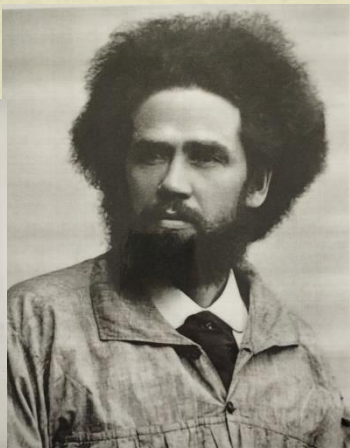
ГРОМОВ МИХАИЛ МИХАЙЛОВИЧ
1899-1985



ИСААК ЛЕВИТАН
1860-1900



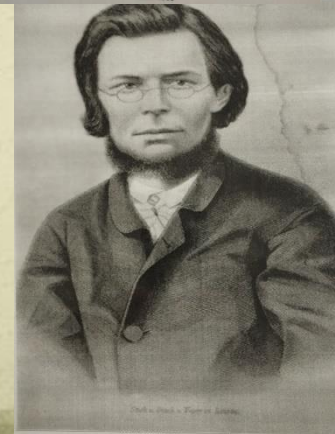
РУАЛЬ АМУНДСЕН
1872-1928



ДЕНИСОВ-УРАЛЬСКИЙ АЛЕКСЕЙ КУЗЬМИЧ
1863-1926



АРХИПОВ КОНСТАНТИН ЕВГЕНЬЕВИЧ
1946-2006



РЕШЕТНИКОВ ФЕДОР МИХАЙЛОВИЧ
1841-1871



ШАРМИН СТЕПАН ГЕОРГИЕВИЧ
1878-1918

Семья Смирновых делает игру



Привлекает внимание необычный стиль рисунка игры, который придумала мама Катя. Мама Катя придумала также замечательных персонажей ! А еще вручную тонким маркером подписала все задания на карточках !



Папа Сергей ознакомился с биографиями героев, Напечатал карты для игры и с увлечением рассказывает !



Раскрашивать любят все ! Тут и Федор, тут и брат Егор !



**Дети
играют с
удовольствием !**

**Игра «Вперед к Елке»
отличная !**

