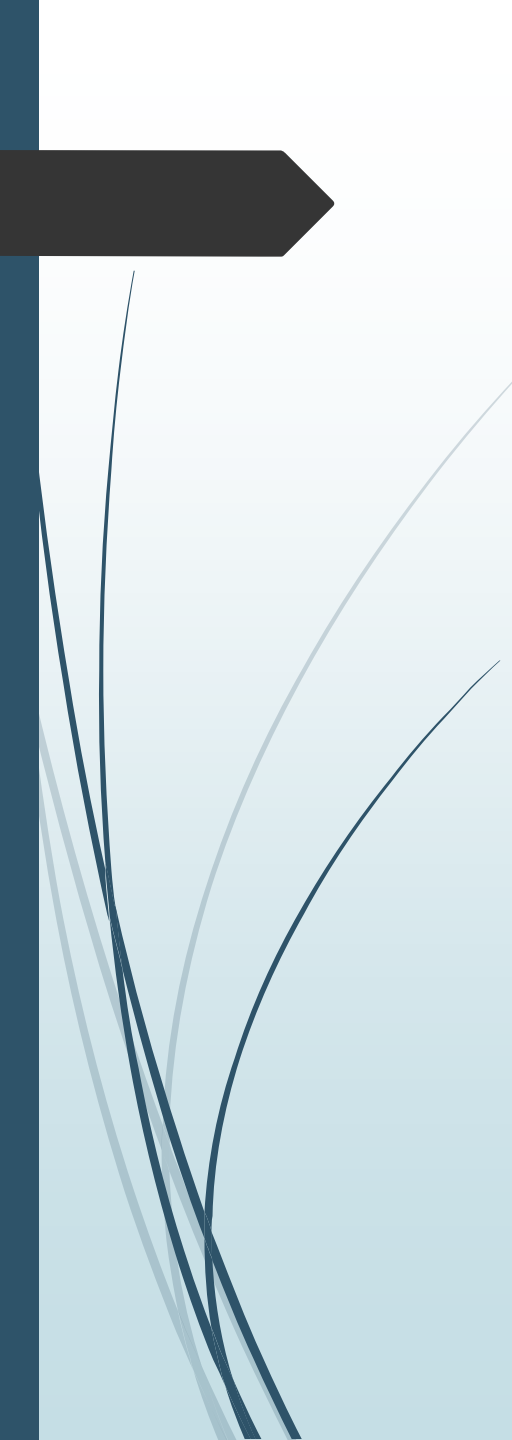


МБДОУ-детский сад №54

Мастер- класс: «Формирование
предпосылок функциональной математической
грамотности с использованием блоков
Дьенеша»

Эрденова Т.С.
воспитатель



Цель :

- Повышение уровня знаний педагогов по формированию предпосылок функциональной математической грамотности у детей дошкольного возраста

Задачи:

- Познакомить педагогов с блоками Дьенеша, как средством по формированию функциональной математической грамотности.
- Вооружить педагогов практическими навыками проведения математических игр с блоками Дьенеша.
- Представить комплекс игр по формированию функциональной математической грамотности у детей дошкольного возраста

«Функциональная грамотность – это способность человека использовать приобретаемые в течение жизни знания для решения широкого диапазона жизненных задач в различных сферах человеческой деятельности, общения и социальных отношений»

А.А. Леонтьев

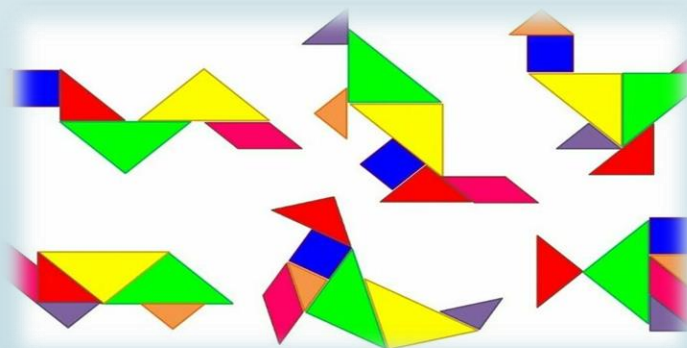
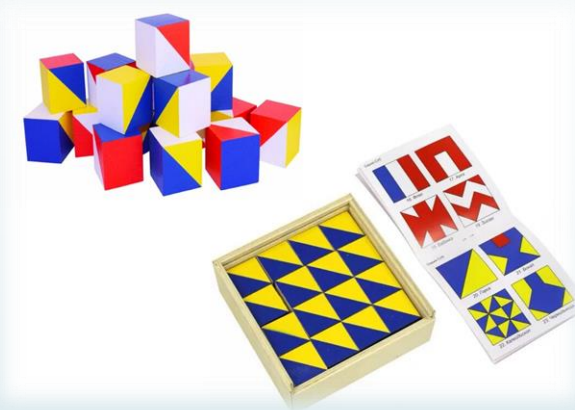
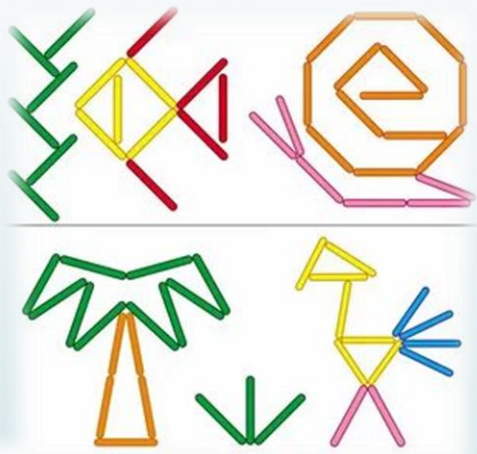




Математическая грамотность
определяется как «сочетание
математических знаний, умений,
опыта и способностей человека»,
обеспечивающих успешное решение
различных проблем, требующих
использования математики.

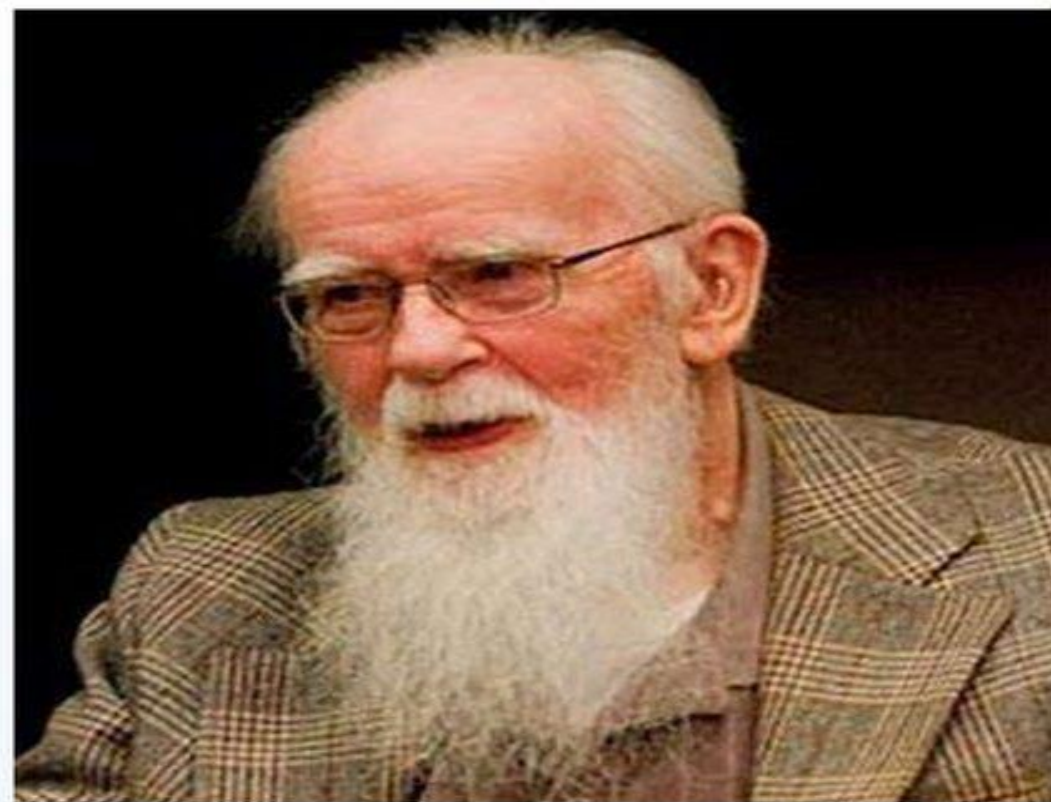


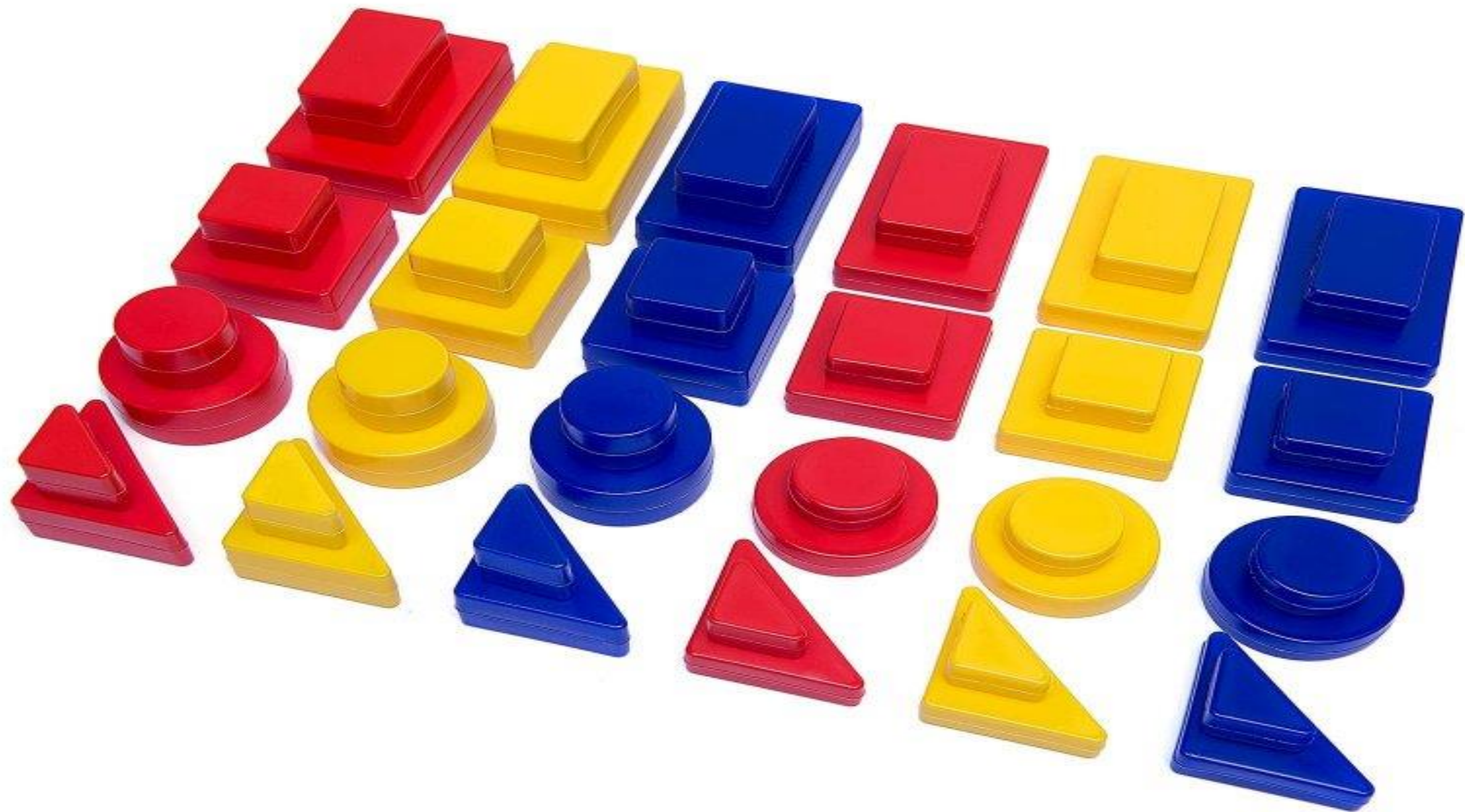
Развивающие технологии, способствующие формированию функциональной математической грамотности.



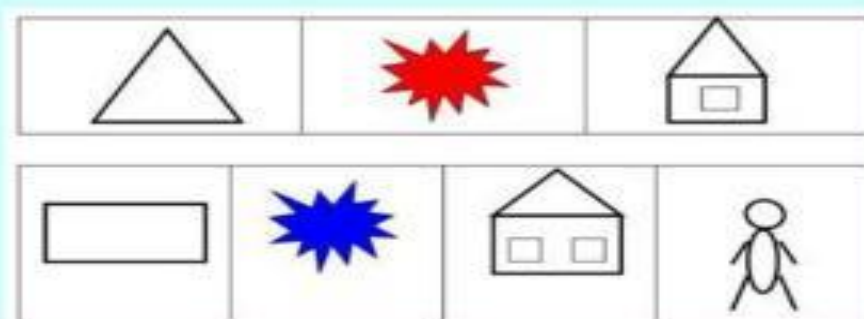
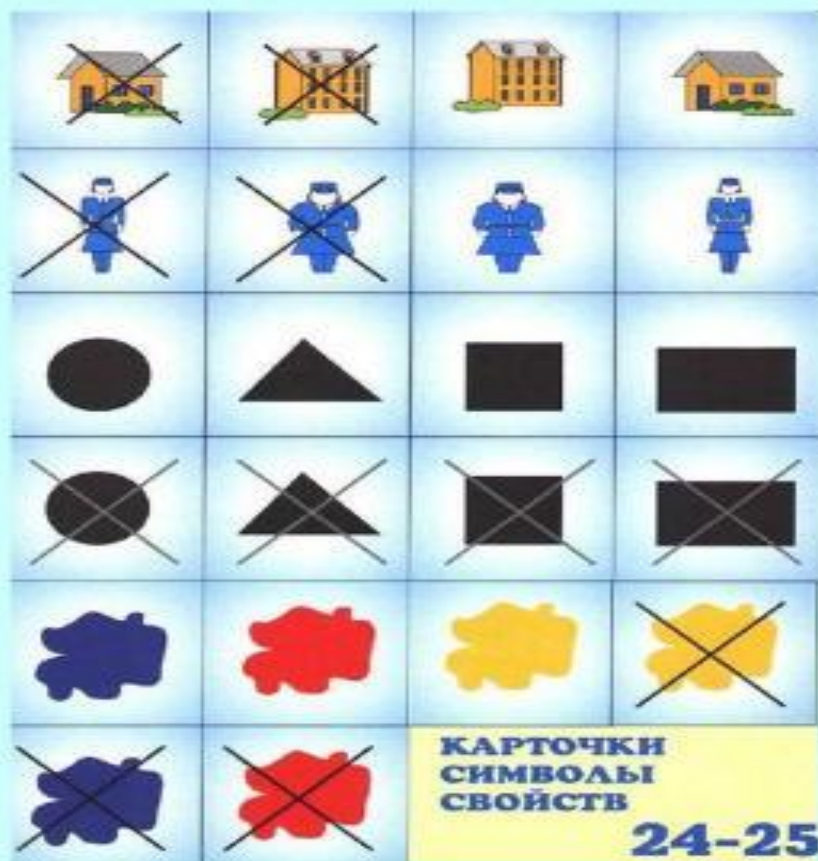
Автор игрового подхода
к развитию детей, идея которого
заключается в освоении детьми
математики посредством
увлекательных логических игр.

Золтан Пал
Дьенеш (1916—2014) -
венгерский математик,
психолог и
педагог.





Карточки с символами свойств



Игры с блоками Дьенеша на выявление и абстрагирование и свойств

- «Найди клад»
- «Автотрасса»
- «Необычные фигуры»



Игры с блоками Дьенеша на классификацию, обобщение и сравнение

- «Где чей гараж»
- «Засели домики»
- «Дорожка»
- «Найди пару»
- «Поймай тройку»
- «Домино»

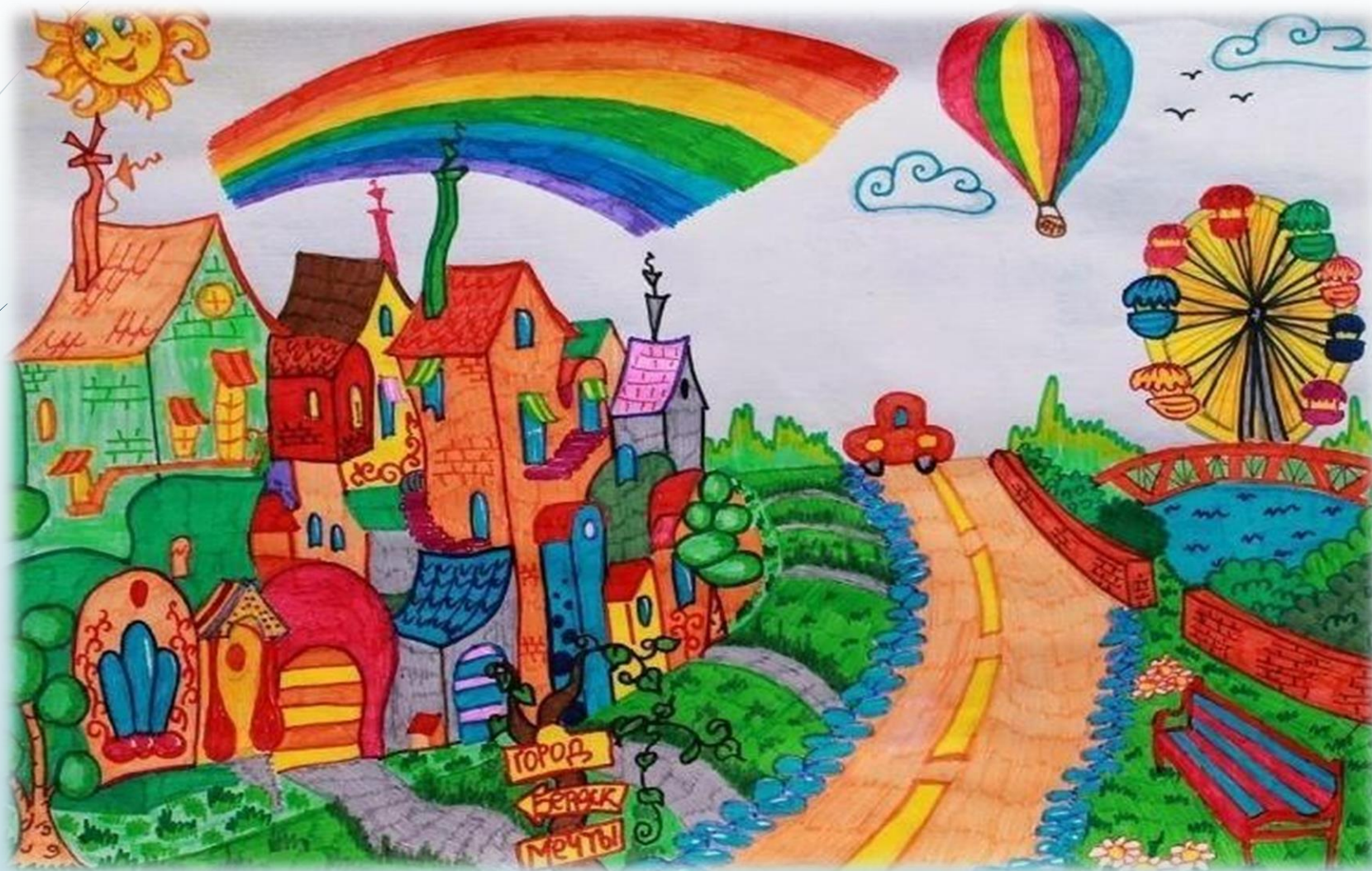


Игры с блоками Дьенеша на логические действия и операции

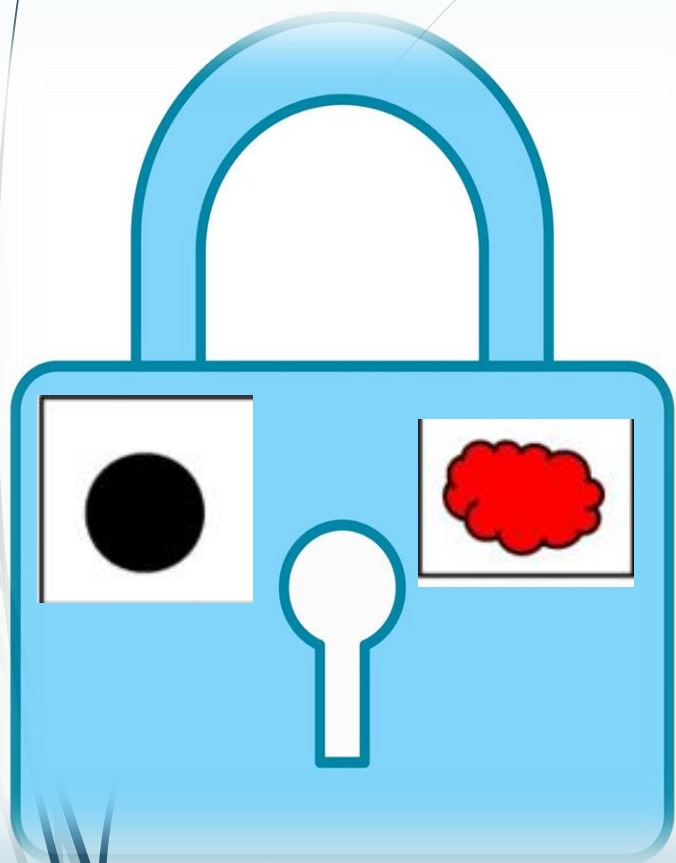
- «Помоги фигурам выбраться из леса»
- «Построй дом»
- «Раздели блоки»



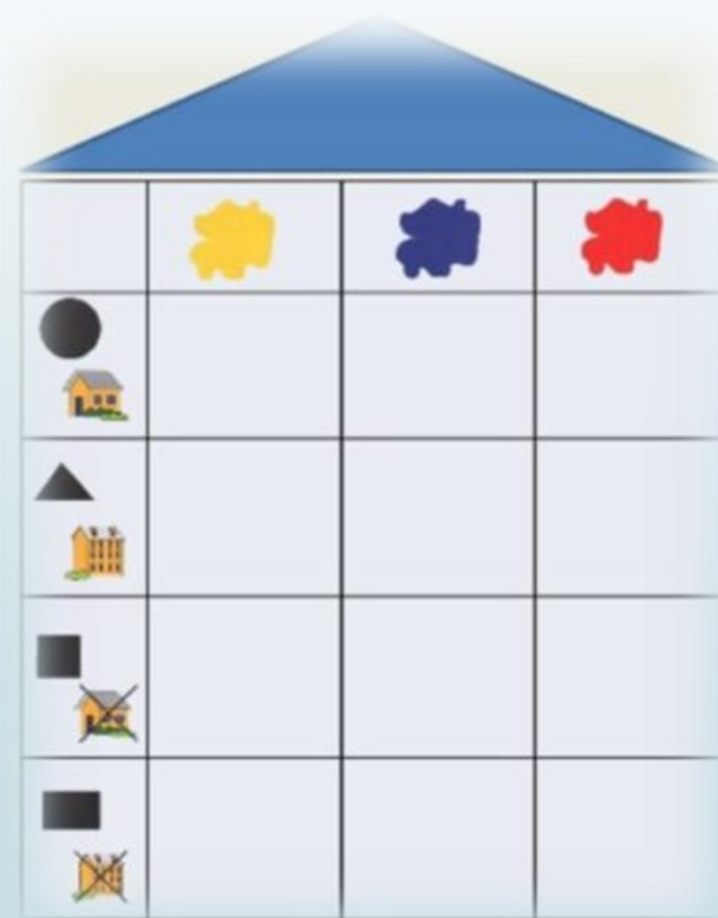
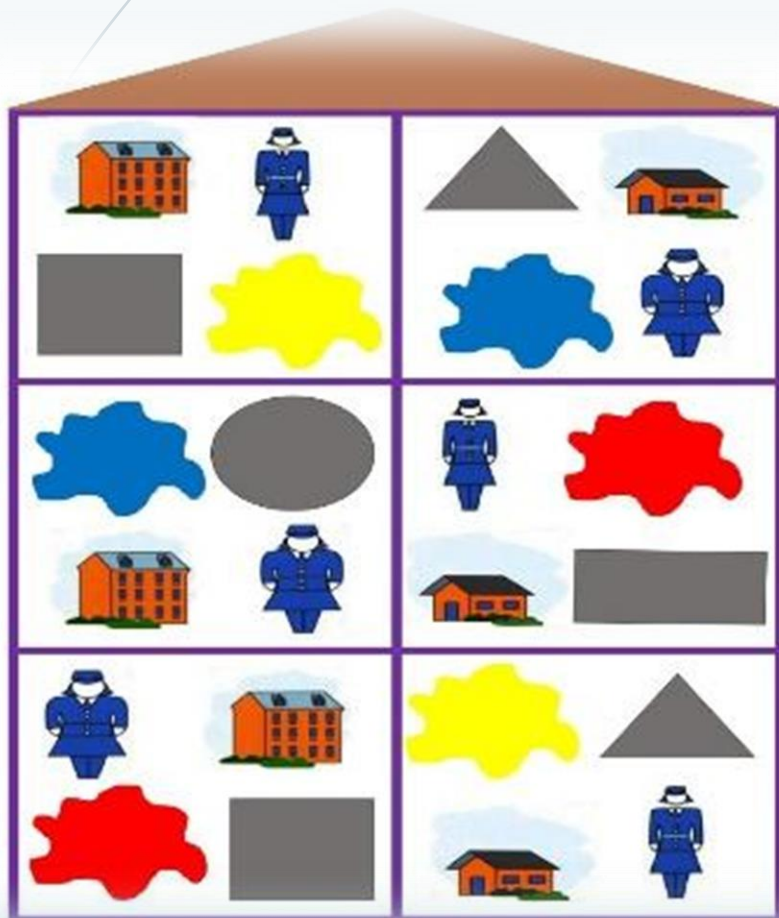
Игра – практика «Город мечты»



«Подбери ключ к замку»



«Засели домики»



«Посадим красивую клумбу»



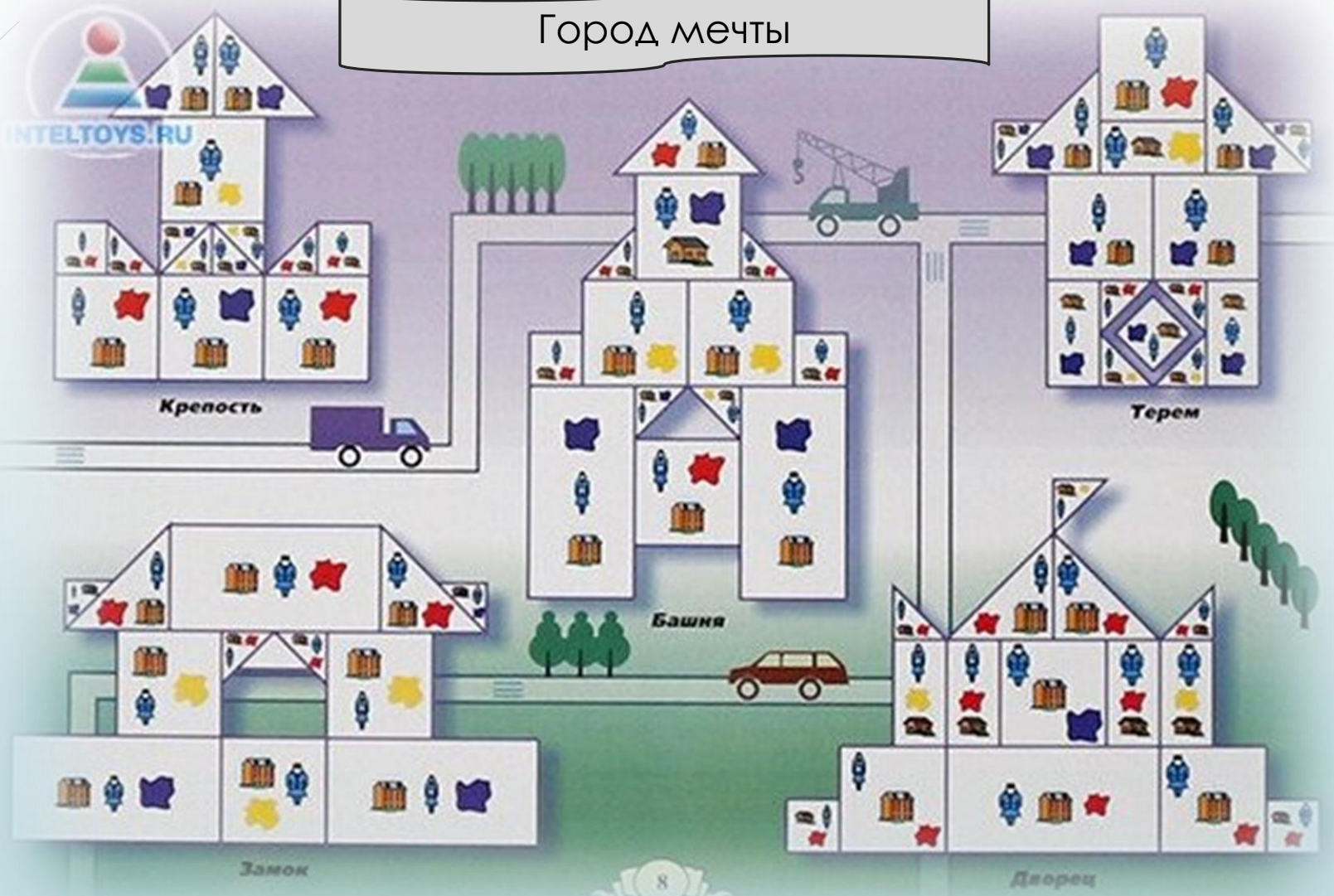
«Выкладываем дорожки»

- Надо построить дорожку так, чтобы рядышком не было двух одинаковых по форме фигур.
- Построить дорожку так, чтобы рядышком не было 2-х одинаковых по форме и цвету фигур.
- Построить дорожку так, чтобы рядышком не было 2-х одинаковых по форме, цвету и величине фигур.





Город мечты



Спасибо за внимание!

